

الرسم البياني في الماتلاب

I. توابع الرسم البياني في الماتلاب :Plot functions
Introduction to 2D Plots

يتميز برنامج الماتلاب بإمكانية إظهار الرسوم البيانية الثنائية والثلاثية الأبعاد وإمكانية التحكم بشكل ولون هذه الرسومات وطريقة عرضها ونوع المخطط وتوزيع المحاور وتسمياتها وذلك من خلال بعض الأوامر البسيطة.

لأخذ المثال التالي:

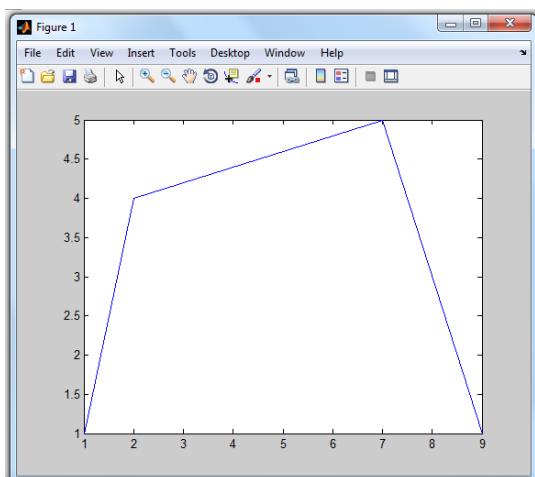
ليكن لدينا المتغيرين x, y عناصرهما:

```
>> x = [1 2 7 9]; y = [1 4 5 1];
```

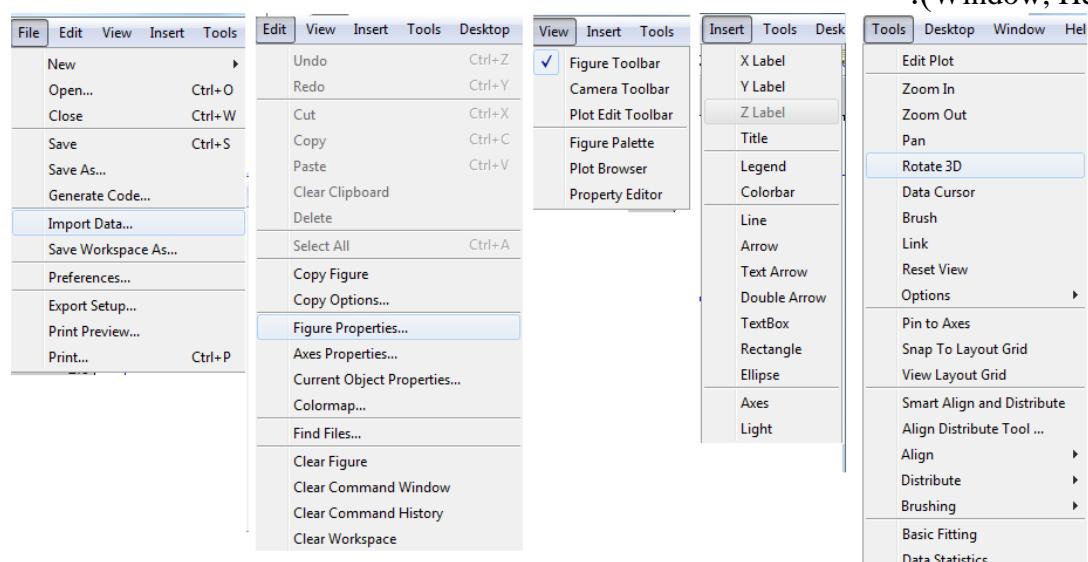
إذا أردنا رسم المتوجه y بدلالة المتوجه x نكتب الأمر `plot(x,y)` في نافذة الأوامر:

```
>> plot(x,y)
```

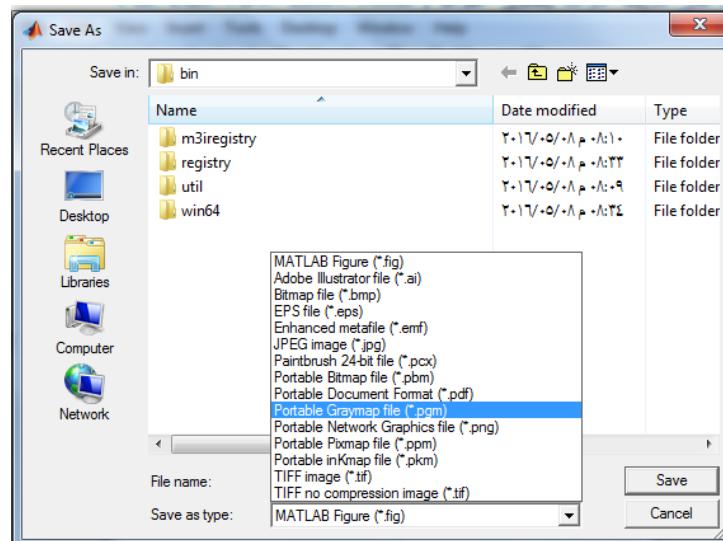
بعد الضغط على زر التنفيذ `enter` ستظهر لدينا نافذة جديدة لمخطط بياني تحمل العنوان الافتراضي (Figure1) (Figure1)



تحتوي هذه النافذة في الأعلى شريط القوائم (File, Edit, View, Insert, Tools, Desktop, Window, Help). (Window, Help)



القائمة الأولى File تحتوي أوامر إنشاء مخطط جديد، فتح مشروع سابق، استيراد بيانات، ضبط التفضيلات وهي مشابهة لما تحدثنا عنه سابقاً بما يخص برنامج الماتلاب، وحفظ المخطط الحالي Save As والتي من خلالها يمكننا حفظ الرسم البياني ضمن أي مسار على القرص الصلب بامتداد (لاقة) محدد، من أهم الامتدادات التي يمكننا من خلالها حفظ المخطط البياني ملف جرافيكس (صورة) بأحد الامتدادات (bmp, jpg, png, tif)، أو ملف الكتروني بصيغة Portable Document Format (pdf).



القائمة الثانية Edit تحتوي أوامر نسخ، لصق، قص،
 القائمة الثالثة View تحتوي أوامر خاصة بعرض أشرطة أدوات للرسم البياني.
 القائمة Insert هذه القائمة مهمة للتعديل على افتراضيات المخطط حيث تحتوي أوامر:

	X Label: تسمية المحور الأفقي Y Label: تسمية المحور الشاقولي Z Label: تسمية المحور الثالث Z (الرسم ثلاثي البعد) Title: إدخال أو تغيير عنوان المخطط البياني. Legend: لإظهار دليل سلاسل البيانات على المخطط (وسيلة الإيضاح) Colorbar: إظهار شريط التدرجات اللونية للقيم Line: رسم خط على المخطط البياني Arrow: إنشاء خط منته بسهم للدلالة على قيمة ما على المخطط. Text Arrow: إنشاء سهم مرافق بنص على المخطط. Double Arrow: إنشاء خط منته بسهمين TextBox: إنشاء مربع نص على المخطط. Rectangle: إنشاء مستطيل Ellipse: إنشاء شكل إهليجي. Axes: إنشاء محاور
--	--

وفي أعلى المخطط يظهر شريط أدوات يحتوي على أزرار الإجراءات التالية:



▲ تعين نمط الخط واللون Specifying line style and color

يمكن من خلال نافذة الأوامر التحكم بنمط خط الرسم ولونه مباشرة وذلك بكتابة بعض الرموز بين إشارتي اقتباس مفرد '' ضمن الأمر plot.

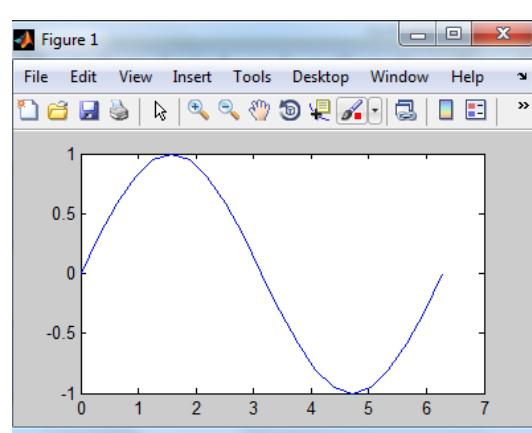
`plot (x , y , ' color style marker')`

حيث يستعاض عن الكلمات color و style و marker برموز تحدد اللون ونمط الخط وشكل نقاط سلسلة البيانات كما هو موضح في الجدول التالي:

Symbol	Color	Symbol	line style	Symbol	Marker
K	Black	-	Solid	+	Plus
R	Red	--	Dashed	O	Circle
B	Blue	:	Dotted	*	Asterisk
G	Green	-.	Dash_dot	.	Point
M	Magenta			X	Cross
C	Cyan			S	Square
Y	Yellow			d	Diamond

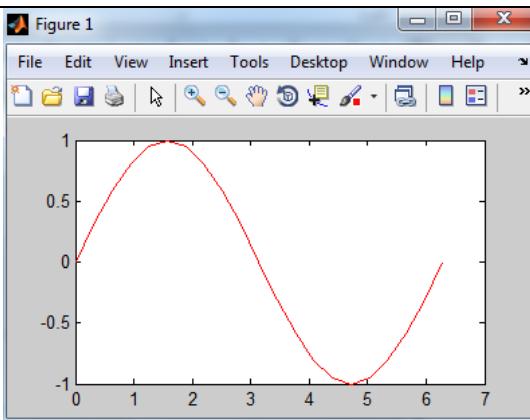
رسمتابع الجيب sin ضمن المجال $[0, 2\pi]$ نكتب الأوامر التالية:

```
>> x = 0 : pi/10 : 2 * pi ;
>> y=sin(x);
>> plot (x , y)
```



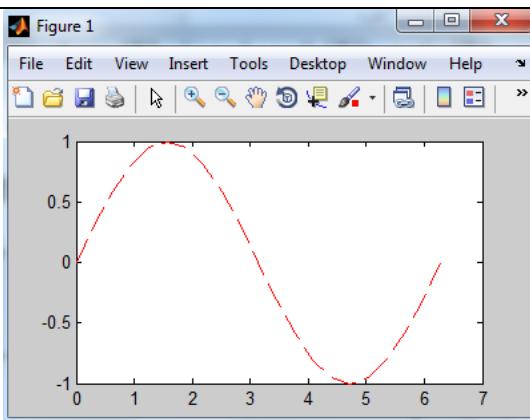
رسمتابع الجيب sin ضمن المجال $[0, 2\pi]$ وذلك باستخدام الإعدادات الافتراضية للرسم

```
>> plot ( x , y , ' R' )
```



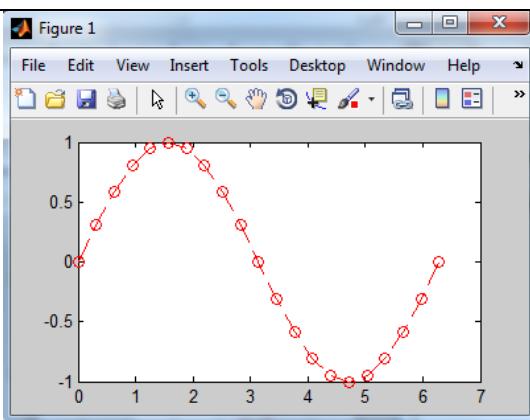
لتغيير لون منحني سلسلة
البيانات إلى اللون الأحمر

```
>> plot ( x , y , ' R--' )
```



لتغيير شكل الخط من مستمر
إلى متقطع (--) Dashed

```
>> plot ( x , y , ' R-- o' )
```



لتغيير شكل نقاط سلسلة
البيانات إلى دائرة (o) Circle

◆ تسمية المحاور، عنوان المخطط، وإضافة نصوص Adding axis labels, title and text

كما الحال بالنسبة للتغيير نمط ولون سلسلة البيانات يمكننا إضافة تسميات للمحاور وعنوان للرسم وإضافة النصوص والرموز التوضيحية من خلال بعض الأوامر. وقبل البدء قد نحتاج أحياناً لأن نظهر بعض الرموز الخاصة عند تسمية المحاور أو عند كتابة عنوان أو نص، كما مر معنا. يبيّن الجدول التالي بعض هذه الرموز المستخدمة وطريقة إظهارها على الرسم.

Character	Symbol	Character	symbol
\leq	\leq	\phi	φ
\geq	\geq	\theta	θ

\neq	\neq	\omega	ω
\div	\div	\Omega	Ω
\pm	\pm	\angle	\angle
\pi	π	\int	\int
\infty	∞	\surd	\surd
\alpha	α	\psi	ψ
\beta	β	\rho	ρ
\gamma	γ	\lambda	λ
\leftarrow	\leftarrow	\rightarrow	\rightarrow
\uparrow	\uparrow	\downarrow	\downarrow

أما لتسمية المحاور نستخدم التعليمات:

(`xlabel('')` لتسمية المحور الأفقي،

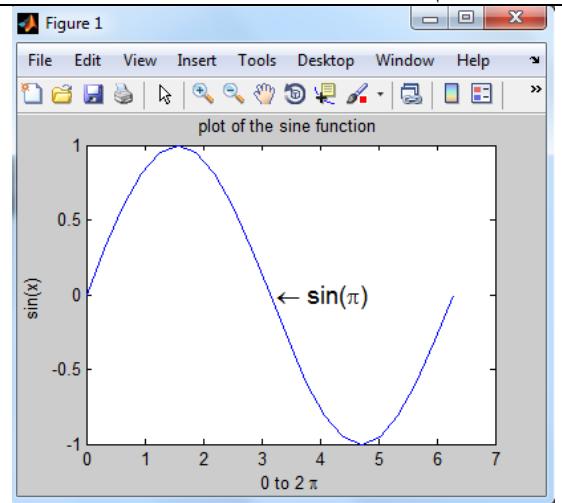
(`ylabel('')` لتسمية المحور العمودي،

(`title('')` لإضافة عنوان للرسم،

(`text(x, y, ' ', 'FontSize', i)` لإضافة نص على الشكل في الموقع (x, y) نسبة لمحاور الشكل

وبحجم خط مقداره i .

```
>> x = 0 : pi/10 : 2 * pi ;
>> y=sin(x);
>> plot (x , y)
>> xlabel (' 0 to 2 \pi ')
>> ylabel (' sin(x) ')
>> title('plot of the sine function ')
>> text(pi , 0, '\leftarrow sin(\pi)','FontSize',14)
```



◆ سماكة خط الرسم، وسمات نقاط البيانات Line Width, Marker Features

إضافة لنوع ولون الخط يمكن التحكم بسماكة خط الرسم وشكل ولون نقاط سلسلة البيانات من

خلال بعض التعليمات التي تكتب ضمن التعليمة `plot`:

LineWidth تغيير سماكة خط الرسم،

MarkerEdgeColor تغيير لون حواف نقاط سلسلة البيانات،

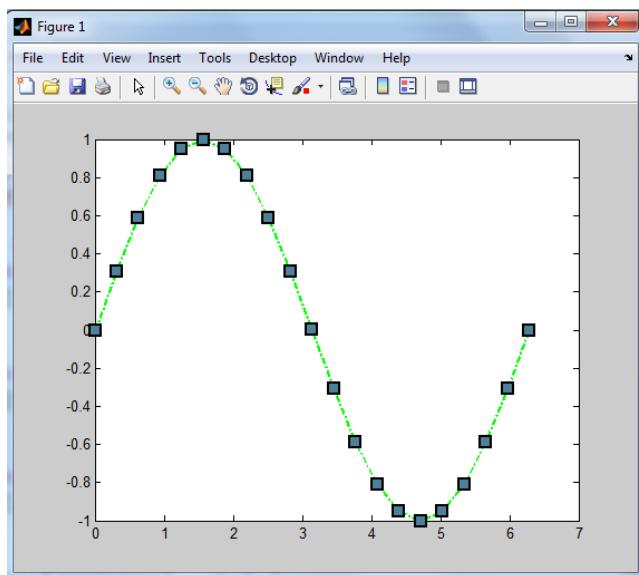
MarkerFaceColor تغيير لون تعبئة نقاط سلسلة البيانات،

MarkerSize أبعاد نقاط سلسلة البيانات.

يمكن اختيار الألوان ضمن هذه الأوامر بثلاث طرق، أما بكتابة اسم اللون (yellow, red,...) أو الأحرف المقابلة لكل لون (...m, c, r,...) أو بوضع [r g b] التي تمثل نسب (0 to 1) الألوان الأحمر r والأخضر g والأزرق b المكونة لللون المطلوب.

RGB Value	Short name	Long name
[1 1 0]	y	yellow
[1 0 1]	m	magenta
[0 1 1]	c	cyan
[1 0 0]	r	red
[0 1 0]	g	green
[0 0 1]	b	blue
[1 1 1]	w	white
[0 0 0]	k	black

```
>> plot ( x , y , ' G-.s', 'LineWidth', 2 , 'MarkerEdgeColor' , ' k ',...  
'MarkerFaceColor' , [0.3 0.5 0.6] , 'MarkerSize' , 10)
```



▲ ضبط محاور الرسم axis setting

لضبط مقياس وحدود الرسم تستخدم بعض التعليمات ومنها:

(Xmin , Xmax , Ymin , Ymax) (axis) تضبط مجال المحور الأفقي بين القيمتين Xmin ، Xmax والمحور العمودي بين القيمتين Ymin ، Ymax .

axis square لجعل منطقة الرسم مربعة.

axis tight ضبط المحاور على حدود الرسم فقط.

semilogx ضبط المحور الأفقي وفق المقياس اللوغاريتمي (رسم نصف لوغاريتمي).

semilogy ضبط المحور العمودي وفق المقياس اللوغاريتمي (رسم نصف لوغاريتمي).

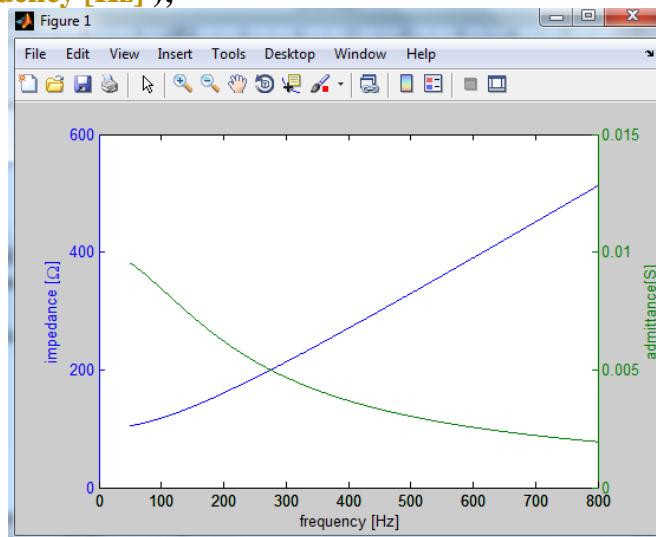
loglog ضبط المحوري الأفقي والعمودي وفق المقاييس اللوغاريتمي (رسم لوغاريتمي لوغاريتمي).

plotyy إظهار محوريين عموديين رسم شكلين بإحداثيات مختلفة على نفس المخطط.

مثال:

إذا أردنا إظهار تغير كل من ممانعة وسماحية دارة (R-L) تسلسلية، وذلك مع تغير التردد، نكتب:

```
>> f=50:800; % frequency [Hz]
>> R=100; % resistance [Ohm]
>> L = 0.1; % inductance [H]
>> w = 2*pi*f; % angular velocity [rad/sec]
>> Z=abs(complex( R , w*L)); % impedance [Ohm]
>> Y = 1./Z; % admittance [S]
>> [ax,h1,h2]= plotyy (f , Z , f , Y , 'plot')
ax =
    176.0052 178.0044
h1 =
    177.0177
h2 =
    179.0048
>> set(get(ax(1),'Ylabel'),'String','impedance [|\Omega|]')
>> set(get(ax(2),'Ylabel'),'String','admittance[S]')
>> xlabel(' frequency [Hz]');
```



رسم عدة منحنيات على نفس المخطط ، تقسيم المخطط **Multiple data sets in one plot, subplot** ،
أحياناً قد تحتاج إظهار عدد من المنحنيات على نفس المخطط باستخدام ذات المحاور الإحداثية ،
وفي هذه الحالة يمكن استخدام الأمر **plot** على الشكل التالي:
(..... , y1, y2, y3,...) الدوال المراد رسم منحنياتها
البيانية على المخطط.

مثال:

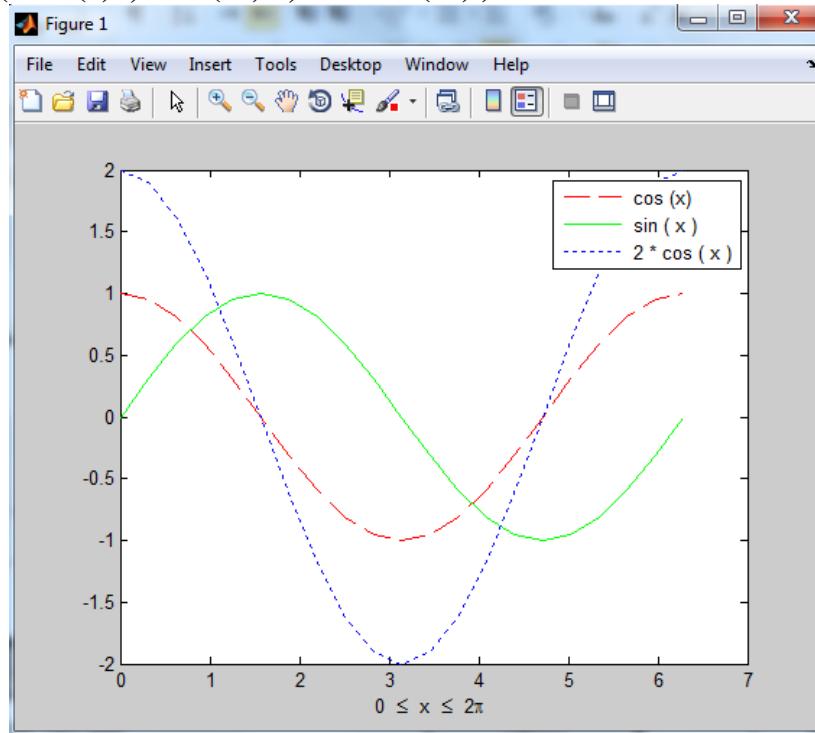
إذا أردنا رسم الدوال $\sin(x)$ و $\cos(x)$ و $2\cos(x)$ على المجال $[0, 2\pi]$ ،

```
>> x = 0 : pi / 10 : 2*pi ;
>> y1=cos(x);
```

```

>> y2=sin(x);
>> y3=2*cos(x);
>> plot ( x , y1 , 'r--' , x , y2 , 'g-' , x , y3 , 'b:' )
>> xlabel('0 \leq x \leq 2\pi')
>> legend(' cos (x)' , ' sin ( x )' , ' 2 * cos ( x )')

```



كما يمكننا تقسيم المخطط إلى عدد من الأقسام أو الخلايا بحيث يمثل كل قسم منه مخطط جديد بإحداثيات مختلفة مستقل من حيث شكل الخط ونمطه ونوع نقاط البيانات عن باقي الأقسام، ولإجراء ذلك يستخدم الأمر :

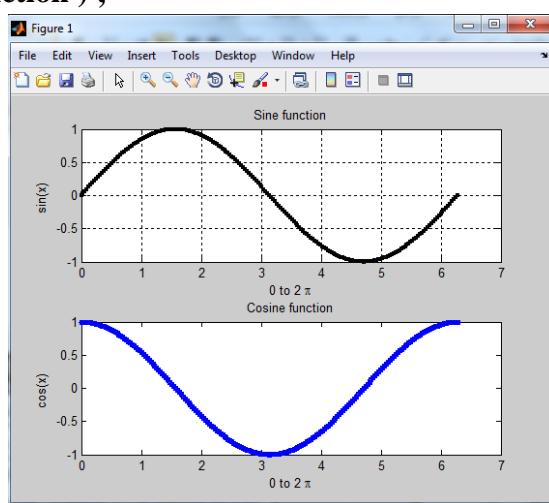
`subplot (m,n,p)` لتقسيم الـ `figure` إلى عدد من الأقسام وتحديد القسم المراد الرسم فيه حيث يقسم الـ `figure` إلى $n \times m$ جزء، ويرسم في الجزء رقم `p` المحدد في الأمر وجميع الأوامر الخاصة بتسمية المحاور وشكل ولون الخط ووسيلة الإيضاح التي تلي هذا الأمر تكون خاصة بالجزء `p` من المخطط.

```

>> x=0:pi/100:2*pi ;
>> y=sin(x);
>> z=cos(x) ;
>> subplot (2,1,1) ;
>> plot ( x , y , ' G-.s' , 'LineWidth' , 2 , 'MarkerEdgeColor' , ' k ',...
'MarkerFaceColor' , [0.6 0.2 0.3] , 'MarkerSize' , 2)
>> grid on;
>> title ('Sine function') ;
>> xlabel (' 0 to 2 \pi ');
>> ylabel (' sin(x) ');
>> subplot (2,1,2) ;
>> plot ( x , z , ' r.-o' , 'LineWidth' , 2 , 'MarkerEdgeColor' , ' b ',...
'MarkerFaceColor' , [0.9 0.2 0.7] , 'MarkerSize' , 2)
>> xlabel (' 0 to 2 \pi ');

```

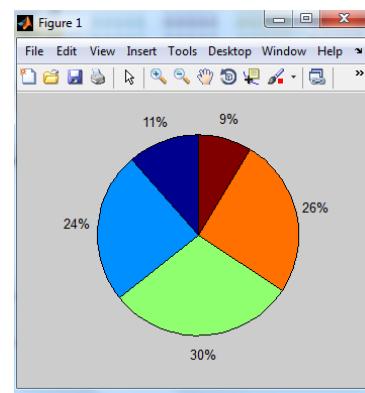
```
>> ylabel (' cos(x) ');
>> title ('Cosine function') ;
```



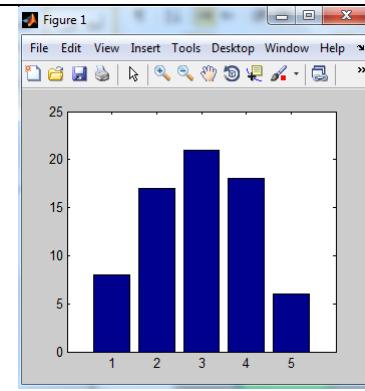
الرسوم الإحصائية ورسم الإشارات المقطعة Statistical Plots & Plotting Discrete Signals

إضافة للأمر `plot` هناك مجموعة واسعة من أوامر الرسم والت berhasilي في الماتلاب، سنوضح طريقة عمل بعض من هذه الدالات من خلال الأمثلة التالية:

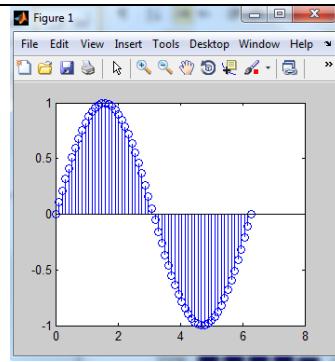
```
>> x=[8 17 21 18 6];
>> pie(x)
```



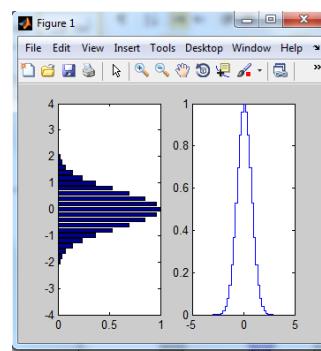
```
>> x=[8 17 21 18 6];
>> bar(x)
```



```
>> x=linspace(0,2*pi,60);
>> y=sin(x);
>> stem(x,y)
```



```
>> x=-3:0.2:3 ;
>> y=exp(-x .* x) ;
>> subplot (1,2,1) ;
>> barh (x,y) ;
>> subplot (1,2,2) ;
>> stairs (x,y);
```



الرسم ثلاثي البعد Introduction to 3D Plots

من أجل الرسم ثلاثي البعد تستخدم التعليمية `plot3(x,y,z)` ويمكن التحكم بسمات المخطط وسلسلة البيانات ووسيلة الإيضاح بنفس الطرق السابقة (في الرسم الثنائي البعد) ونضيف الأمر `zlabel` لتسمية المحور الثالث `z`:

```
>> t = 0:pi/50:10*pi;
>> x=exp(-0.02*t).*sin(t);
>> y=exp(-0.02*t).*cos(t);
>> plot3(x,y,t)
>> xlabel('x-axis')
>> ylabel('y-axis')
>> zlabel('z-axis')
>> grid on;
```

